

## Súbory

### Na začiatku treba **Inicializovať súbor.**

---

*Assign(Identifikátor, 'c:\nazov\_sboru.pripona');*

Vytvorila sa bunka s názvom identifikátor, ktorá sa spojila so začiatkom súboru. Ak súbor ešte neje vytvorený čaká.

### **Vytvorenie súboru:**

---

*Rewrite(Identifikátor)*

Bunka vytvorí súbor bez ohľadu na to, či existoval, alebo nie. Ak existoval bude prepísaný. Po tomto príkaze sa nastaví na začiatok súboru.

### **Zápis do súboru:**

---

*Write(Identifikátor, hodnota)*

Zapíše do súboru hodnotu (hodnota musí byť typu ako súbor), na miesto kam bunka Identifikátor ukazuje.

### **Čítanie zo súboru:**

---

*Read(Identifikátor, premenná)*

Premenná musí byť rovnakého typu ako hodnota. Kam ukazuje bunka Identifikátor ten údaj prečíta a dá ho do premennej.

### **Uzavretie súboru:**

---

*Close(Identifikátor)*

Súbor sa uzatvorí a na záver súboru sa dá znak **EOF** a bunka Identifikátor zanikne.

### **Nastavenie sa na začiatok súboru ktorý existuje:**

---

*Reset(Identifikátor)*

Nastaví sa na začiatok súboru a to znamená v súbore sú informácie. Ak súbor neexistuje vypíše chybu.

### **Premazanie súboru:**

---

*Erase(Identifikátor)*

Vymazanie súboru.

## Skok na zadanú pozíciu:

---

### *Seek(Identifikátor, číslo položky)*

Skočí v zadanom súbore na zadanú položku

## Zistenie aktuálnej pozície bunky:

---

### *filepos(Identifikátor)*

Jedná sa o funkciu!!! Tak musí byť vyvolaná tam kde sa čaká hodnota !!

## Zistenie veľkosti (počtu položiek v súbore):

---

### *Filesize(Identifikátor)*

Jedná sa o funkciu!!! Tak musí byť vyvolaná tam kde sa čaká hodnota !!

## Textový súbor:

---

Textový súbor sa musí rovnako inicializovať ako typový !!! Má rovnako špeciálny znak EOF(identifikátor), ale aj ďalší EOLN(identifikátor) – koniec riadka. Rovnako si treba dať pozor na uzatváranie súboru close(identifikátor).

## Otvorenie pre zápis:

---

### *Append(identifikátor)*

Nastaví bunku na koniec súboru a súbor nachystá na zapisovanie.

## Nastavenie na začiatok súboru

---

### *Reset(identifikátor)*

Nastaví bunku na začiatok a nachystá súbor len na čítanie

## Čítanie a zápis do súboru

---

### Čítanie zo súboru

*Readln(identifikátor)* preskočí celý riadok a nastaví sa na začiatok ďalšieho

*Readln(identifikátor, string)* preskočí celý riadok ale obsah preskakovaného riadka dá do premennej typu string

*Read(identifikátor, char)* číta znak po znaku zo súboru.

*Read(indentifikátor, integer)* načíta číslo zo súboru, ale číslo musí byť oddelené medzerou !!!  
Inak musíme načítavať do znakov, alebo stringov a premeniť na číslo.

### Rovnako to platí pri zápise do súboru

*Writeln(identifikátor)* na aktuálne miesto súboru dá znak EOLN

*Writeln(identifikátor, string)* vloží obsah premennej string na aktuálnu pozíciu a na jeho koniec dá EOLN

*Write(identifikátor, char)* zapíše na aktuálnu pozíciu len znak.

**Bunka = kurzor** to jest pomyselný ukazateľ kde sme momentálne v súbore.